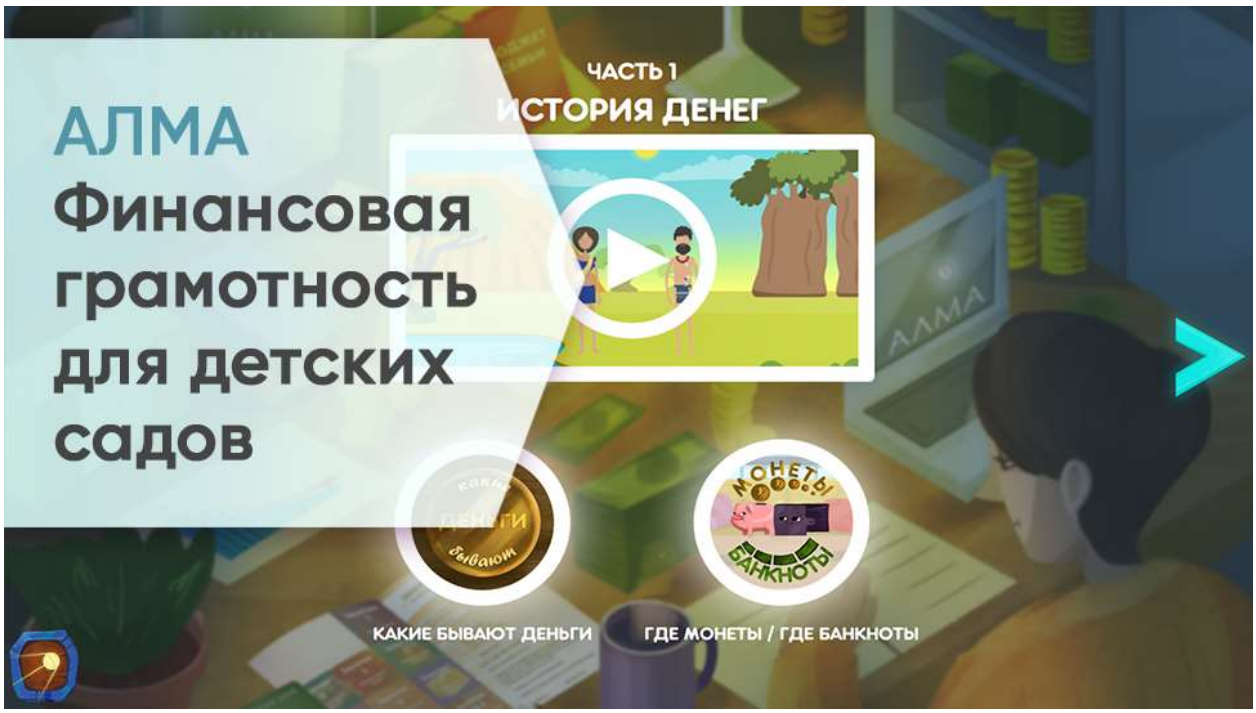


Программное обеспечение для обучения финансовой грамотности детей 3-8 лет. Начальный уровень знаний подаётся в лёгкой игровой форме, позволяющей детям усваивать суть и не терять мотивации к занятиям. ПО подходит для установки на интерактивное оборудование в детских садах.

Курс структурирован и постепенно переходит от совсем простых понятий к более сложным. Вначале дети узнают, какие бывают деньги, их историю возникновения, что такое номинал, размен, а потом изучают такие понятия как банк и банкомат, реклама, бюджет семьи, семейная экономия и тд.

К каждому разделу ПО «Финансовая грамотность» для дошкольников есть образовательный мультфильм, который в простой и наглядной форме объясняет основные изучаемые понятия раздела.

Практика по финансовой грамотности проходит в форме увлекательных игр, загадок, головоломок, задачек и собирания пазлов, это не даёт дошколятам заскучать. Время одного урока не превышает 30 минут. В курсе 10 уроков, в каждом из которых есть теоретическая и практическая части.

Программное обеспечение разработано для реализации распоряжения Правительства РФ № 2039-р «Стратегия повышения финансовой грамотности в Российской Федерации на 2017–2023 годы».

«АЛМА Удивительный код» – это первые шаги в изучении программирования. Устройство знакомит детей с принципом составления алгоритмов. Просчитывая наперед маршрут, который должна пройти фигурка по магнитной платформе, ребенок учится пространственному мышлению, стратегическому планированию и развивает логику.

Устройство знакомит детей с принципом составления алгоритмов. Просчитывая наперед маршрут, который должна пройти фигурка по магнитной платформе, ребенок учится пространственному мышлению, стратегическому планированию и развивает логику.

Роботизированный конструктор мобилен, и не требует подключение к розетке. Образовательное учреждение может организовать целый кружок алгоритмики, задействовав как можно больше детей.

Любопытно, что на магнитной поверхности можно не только расположить тематические карты: «зоопарк», «домашние животные», «парк с динозаврами» и «карта повышенной сложности», но и нарисовать/распечатать свои собственные маршруты и задания.

Карточки с готовыми упражнениями разделены по уровням сложности.

Интерактивный комплекс «Страна чудес» – это обучающий, развлекательный и реабилитационный комплекс для дошкольных учреждений. Тема всех его блоков – чудеса и волшебство.

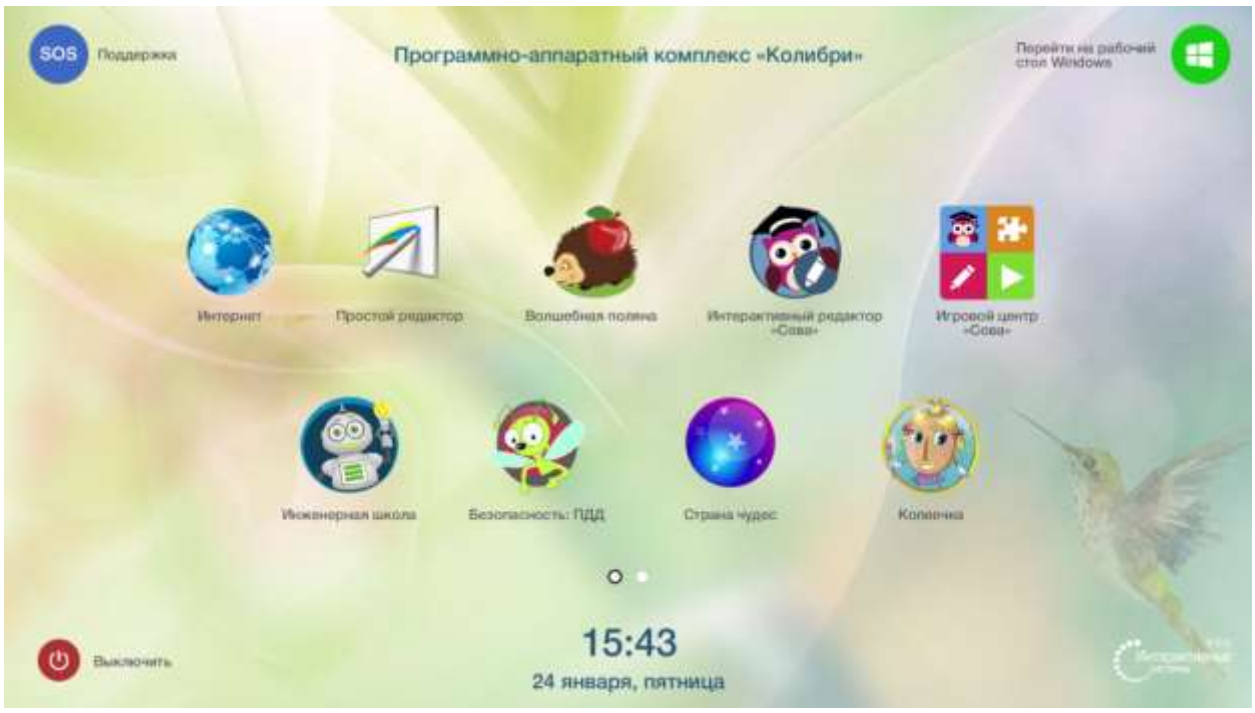
Интерактивный комплекс СТРАНА ЧУДЕС разработан на базе действующих инновационных площадок и тщательно протестирован ведущими методистами и педагогами из разных городов. Комплекс призван сделать процесс воспитания и обучения детей более интересным и разнообразным за счёт **красивой графики**, **визуальных эффектов** и **качественного звукового сопровождения**. Восприятие информации происходит сразу по трём каналам: визуальному, аудиальному, кинестетическому, и чередуется с двигательной активностью детей, что способствует усилению образовательного и эмоционального эффекта от игры или занятия. Детям очень интересен формат интерактивного путешествия в страну чудес и волшебства, а у педагогов появляется уникальная возможность эффективно задействовать средства ИКТ в образовательном процессе.

Программно-дидактический комплекс «Логомер 2»

Комплекс “Логомер” содержит игры и упражнения по базовым темам логопедических и коррекционных занятий с дошкольниками. Темы, которые охватывают игры комплекса:

- звукопроизношение (28 игр)
- фонематическое восприятие (24 игры)
- лексико-грамматические категории (26 игр)
- игры на общее развитие (развивают моторику и готовят к чтению - 10 игр)
- “Логомер” также содержит конструктор картинок (программа для создания пособий)

Так, комплекс “Логомер” содержит большое количество игр и тренажеров, которые предназначены для изучения самых разнообразных тем. Все игры можно использовать как для индивидуальных, так и для групповых занятий. В некоторых играх также можно установить определенное количество раундов: больше раундов для групповых занятий и меньше - для индивидуальных.



Инженерная школа «Умка» представляет собой ступенчатую систему учебно-методических комплексов, созданных на основе интерактивных мини-роботов для детей от 3-х до 12 лет. Учебно-методический комплекс "Умка. Профи" включает не только интерактивные игрушки, но и самое современное интерактивное решение для образования - программно-аппаратный комплекс "Колибри" со встроенными специализированными программами.

Состав комплекса "Умка. Профи"

Программируемые мини-роботы

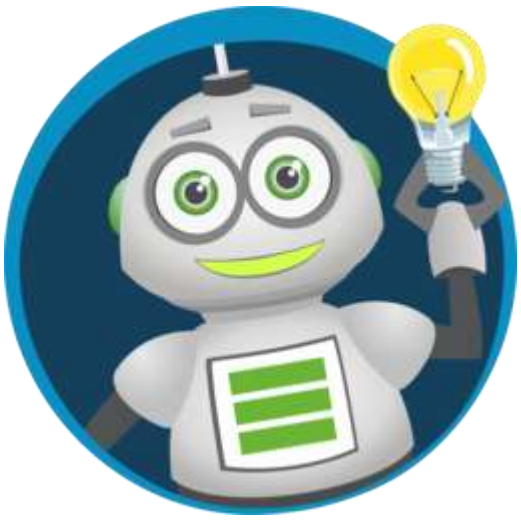
Интерактивная пчёлка Bee-Bot понимает 6 различных команд, шаг команды линейного перемещения 15 см, встроенная память для запоминания до 40 команд, поворачивает на угол 90 градусов

Напольные игровые поля

различных вариантов ковриков обеспечат перемещение программируемой пчёлки в той или иной среде: осень, зоопарк, море, а детям помогут развивать воображение, придумывая приключения, согласно причинно-следственным связям; коврики выполнены из безопасного для детей материала

Программно-аппаратный комплекс "Колибри"

уже содержит всё необходимое для применения в детских садах и начальной школе: встроенный мощный компьютер, интерактивную панель с функцией Мультитач, качественный звук и самое важное — программное обеспечение: базовое (для работы компьютера) и специализированное (для образования); подробнее об устройстве **ЗДЕСЬ**



Блок программ "Инженерная школа"

интерактивные мультитач-игры: «Робби» для программирования плана перемещения робота; шахматы и шашки для умения выстраивать логические цепочки и комбинации; конструктор для наглядно-образного мышления и воображения.